



REGLAMENTO “FORMATO EMPRESARIAL MX”

Una vez que el partido ha sido llamado, ambos equipos deben reportarse inmediatamente a la mesa asignada. Si un equipo no se ha reportado durante los 3 minutos de límite, deben de ser llamados nuevamente. El equipo que ha sido llamado otra vez debe reportarse inmediatamente a la mesa, de lo contrario, perderá por default.

Comienzo del Partido

Se procede a echar un volado. El equipo que gane el volado tiene la opción de escoger:

- Lado de la cancha
- Sacar

El saque y protocolo de inicio

Antes de poner la pelota en Juego el jugador en posesión del balón debe de preguntar a su oponente si esta “LISTO”. El jugador debe mover el balón de un muñeco a otro para arrancar la jugada (dos toques).

Duración del Partido

Los juegos serán a 5 goles a menos que el comité organizador modifique esta regla debido al sistema de competencia.

Balón fuera de la Mesa (Cancha)

Si la bola deja el área de juego y pega en los marcadores de goles, luces, u otro objeto que no es parte de la mesa, la bola debe de ser marcada como bola fuera de la mesa. Si la pelota pega encima de los bordes de la mesa y se regresa inmediatamente al área de juego esta será considerada bola en juego.

Si el balón sale de la cancha debido a la fuerza del tiro o del pase, el balón se pondrá en juego por el oponente en la línea de 2 jugadores.

Bola Muerta

La bola será declarada “bola muerta” cuando está completamente estática y no puede ser alcanzada por ningún jugador. Si la bola esta entre el portero y la barra 5-Jugador defensas, ésta deberá ser puesta en juego en la barra 2-Jugadores más cercana al punto de la “bola muerta”. La jugada se reanuda usando el protocolo “Listo”

Retirar manos Un jugador puede quitar sus manos de las manivelas de la barra para secarlas antes del tiro, siempre y cuando no se tome más de 3 segundos.

Gol Anotado

El Balón que cruza la portería es gol, siempre y cuando sea legalmente anotada. La bola que cruza la portería, pero se regresa al campo o se sale de la cancha sigue contando como gol.

Si existe controversia acerca de un gol, se podrá llamar al Árbitro.

Cambio de posiciones

Los jugadores no podrán cambiar posiciones si ya empezó el partido hasta que se anote un gol.

Giro de barras (molinete-rehilete)

El Molinete es ilegal. Giro de barras (molinete) está definido como la rotación de cualquier jugador (figura, barra de jugadores) mas de 360° antes o después de haber golpeado la bola. Para calcular los 360 grados no se debe de añadir el vuelo tomado para golpear la bola.

Sacudida de mesa

Cualquier sacudida, deslizamiento o levantamiento de la mesa es ilegal. No importa si es o no intencionalmente. No es necesario que el jugador pierda la bola por la sacudida de mesa para que sea sancionado

*Todos los asuntos referentes a las reglas de juego son responsabilidad del comité organizador y de los árbitros.

El personal de arbitraje se reserva el derecho de descalificar a cualquier participante sin derecho de apelación.

